

CONTROL DE VERSIONES			
Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	01/08/2023	Versión de apertura	Julian Esteban Vasquez Arias

MATRIZ DE COMUNICACIONES DEL PROYECTO

Nombre del Proyecto	Siglas del Proyecto
Diseño de una aplicación móvil para promover la formación integral del departamento de bienestar institucional en la Universidad Piloto de Colombia	APPDBI

Información	Motivo de Distribución	Contenido	Formato	Nivel de Detalle	Responsable de Comunicar	Grupo Receptor	Metodología o Tecnología	Frecuencia de Comunicación	Código de elemento EDT
Acta de Constitución del Proyecto	Iniciar el proyecto y definir roles y responsabilidades	Detalles sobre los objetivos, alcance y roles del proyecto	Documento PDF	Alto	Gerente de Proyecto	Interesados del Proyecto	Correo electrónico	Al inicio del proyecto	1.1
Resultados de encuestas de aceptación	Evaluar la aceptación del aplicativo	Datos tabulados de las encuestas realizadas	Hoja de cálculo	Medio	Analista de Negocios y de Calidad	Equipo de Desarrollo	Plataforma de mensajería interna	Una vez	2.2
Avance del desarrollo de la interfaz gráfica	Revisar el progreso del diseño	Prototipos y avances de diseño de interfaz	Archivos de imagen	Alto	Diseñador UI/UX	Equipo de Desarrollo	Plataforma de gestión de proyectos	Semanalmente	3.1
Informe de Evaluación de Calidad	Evaluar la calidad del software	Detalles técnicos y resultados de pruebas	Documento técnico	Alto	Analista de Negocios y de Calidad	Gerente de Proyecto, Equipo de Desarrollo	Repositorio de documentos	Al finalizar cada fase	4.1

Contacto: julian-vasquez2@upc.edu.co Página Web: <https://www.unipiloto.edu.co/>

La imagen corporativa del proyecto **UniBienestar** y el Slogan **La mejor forma de vivir al alcance de tu mano** fue realizada por Julian Esteban Vasquez Arias para el proyecto "Diseño de una aplicación móvil para promover la formación integral del Departamento de Bienestar Institucional en la Universidad Piloto de Colombia".

Presentación del Diseño de la Aplicación	Validar el diseño ante los interesados	Diapositivas y descripción verbal del diseño	Presentación PowerPoint	Medio	Gerente de Proyecto	Interesados del Proyecto	Reuniones virtuales	Al finalizar el diseño	5.1
Acta de Cierre del Proyecto	Oficializar el cierre del proyecto	Resumen del proyecto, lecciones aprendidas	Documento final	Alto	Gerente de Proyecto	Interesados del Proyecto	Repositorio de documentos	Al finalizar el proyecto	6.1

Instrucciones de llenado:

1. **Información:** Ingresar la información a comunicar en el proyecto.
2. **Motivo de Distribución:** Indicar cuál es el motivo por el cual se distribuye la información.
3. **Contenido:** Describir el contenido de la información a comunicar en el proyecto.
4. **Formato:** Ingresar el documento que contendrá la información a comunicar.
5. **Nivel de Detalle:** Ingresar el nivel de detalle del formato ya sea muy bajo, bajo, medio, alto, o muy alto.
6. **Responsable de Comunicar:** Indicar la persona responsable de efectuar la comunicación de la información.
7. **Grupo Receptor:** Indicar las personas o grupos que deben recibir la información.
8. **Metodología o Tecnología:** Describir la metodología o tecnología que se utilizará para comunicar la información.
9. **Frecuencia de Comunicación:** Indicar cada cuánto tiempo se realizará la comunicación.
10. **Código de Elemento EDT:** Ingresar el código del elemento EDT utilizado para comunicar la información, según la EDT/WBS.